

Name	No.	登板数		戦績									シチュエーション別投球成績 打者数・被打数・球数・被安打数・被打率											被安打内訳・塁打数・内野安打率							
		先発	救援	勝利数			敗北数			S		H		全体				得点圏			非得点圏				単安打		二塁打	三塁打	本塁打	塁打数	内安率
				総数	先発	救援	総数	先発	救援	S	H	HP	打者	打数	球数	被安	打率	打数	被安	打率	打数	被安	打率	総数	(内安)						
Kmn	17	1	2	1	1	0	0	0	0	0	0	0	55	44	187	12	.273	22	4	.182	22	8	.364	9	2	2	1	0	16	.167	
Ni	24	5	1	3	3	0	1	1	0	0	0	0	153	114	564	24	.211	65	15	.231	49	9	.184	17	7	4	1	2	36	.292	
あかがね	27	1	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	56	43	209	9	.209	15	0	.000	28	9	.321	5	0	2	1	1	16	.000	
Kd	25	4	0	1	1	0	3	3	0	0	0	0	83	70	297	19	.271	48	12	.250	22	7	.318	13	6	4	1	1	28	.316	
Nm	14	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	3	12	0	.000	0	0	####	3	0	.000	0	0	0	0	0	0	####	
Yg	D	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	9	8	46	1	.125	3	0	.000	5	1	.200	1	1	0	0	0	1	####	
Fw	-	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	7	6	27	1	.167	5	0	.000	1	1	####	1	0	0	0	0	1	.000	
MH	46	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	12	10	41	2	.200	3	0	.000	7	2	.286	2	1	0	0	0	2	.500	
DNA	19	0	2	0	0	0	0	0	0	1	0	0	22	17	84	6	.353	10	2	.200	7	4	.571	3	1	2	1	0	10	.167	
Ht	18	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	14	10	52	4	.400	9	3	.333	1	1	####	3	0	1	0	0	5	.000	
つんでれ	11	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	42	34	155	11	.324	22	5	.227	12	6	.500	10	5	1	0	0	12	.455	
濃厚サラダ	18	1	2	1	1	0	0	0	0	0	0	0	31	31	125	7	.226	14	5	.357	17	2	.118	7	3	0	0	0	7	.429	
ひで	23	0	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	26	14	106	3	.214	10	3	.300	4	0	.000	2	1	0	1	0	5	.333	
Yd	12	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	19	8	83	3	.375	5	3	.600	3	0	.000	1	0	1	0	1	7	.000	

試合数	7
規定投球回数	7

防御率	(自責点×9)÷投球回数	ERA。その投手が9イニング投げたと仮定した際の自責点を意味する指標。
被長打率	塁打数÷被打球数	1打数でどれほどの塁打を取れるかという期待値の指数。MLBでは強打率ともいわれる。つまり、1打数あたりどれだけ塁を奪われるおそれがあるという指数になる。
被出塁率	出塁数÷(被打球数+与四死球数+被犠飛数)	安打・四死球によって出塁された確率。失策や野手選択などによる出塁は勘案しない。つまり、打者にどれだけ出塁されるおそれがあるかという指数である。
被OPS	被長打率+被出塁率	打撃能力を表す指数。出塁率と比較することで、一発長打型かリードオフマン型かがわかる。つまり、どの程度どんな風に打者に攻略されているかわかる。
WHIP	(被安打数+被四死球数)÷投球回数	1イニングあたり、安打と四死球によって何人の出塁を許したかを表す指数。
KD	投球回数×3+(勝利数+ホールド数+セーフ数)×10	小松ドネイション。ちょっと前にネタとして話題になったアレです。チーム貢献度の指標として、先発・救援の両方を同一指標で比較できうとして有用。
P/IP	投球数÷投球回数	1イニングあたりの投球数。
K/9	(奪三振数×9)÷投球回数	いわゆる奪三振率。ちなみに、三者三振のみのよる(振り逃げなしでの)最大値は27.00、イニングあたり1奪三振の場合は9.00。
援護率	(味方援護点×9)÷援護回数	先発登板時に何点の援護があるかを示した指数。その投手が9イニング投げた場合の援護点を示している。
先発時・勝利投手条件		基本的に公式ルールに準ずる。ただし、勝利投手の権利を獲得するために必要な投球イニングは3イニングとする。
ホールド・セーフ条件		公式ルールに準ずる。

Name	No.	投球回	奪三振数	与四死球			出塁数	被犠打		打撃妨害	暴投数	ボーク数	失点		先発時援護		投手指数								
				四球		死球		犠打	犠飛				失点総数	自責点	援護点	援護回	防御率	被長打率	被出塁率	被OPS	WHIP	KD	P/IP	K/9	援護率
				総数	(敬遠)																				
Kmn	17	10	9	10	0	0	22	0	1	0	1	0	6	3	16	5 1/3	2.70	.364	.400	.764	2.20	40	18.70	8.10	27.00
Ni	24	26 2/3	30	26	0	12	62	0	1	0	3	0	37	12	44	26	4.05	.316	.405	.721	2.33	110	21.15	10.13	15.23
あかひね	27	11	9	11	0	2	22	0	0	0	2	0	9	7	6	6	5.73	.372	.393	.765	2.00	33	19.00	7.36	9.00
Kd	25	12	17	12	0	1	32	0	0	0	5	0	30	12	7	11	9.00	.400	.386	.786	2.67	46	24.75	12.75	5.73
Nm	14	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.00	.000	.000	.000	0.00	3	12.00	0.00	#DIV/0!
Yg	D	2	4	1	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.00	.125	.222	.347	1.00	6	23.00	18.00	#DIV/0!
Fw	-	1	2	1	0	0	2	0	0	0	1	1	2	0	0	0	0.00	.167	.286	.452	2.00	3	27.00	18.00	#DIV/0!
MH	46	3	3	1	0	0	3	1	0	0	0	1	1	1	0	0	3.00	.200	.273	.473	1.00	19	13.67	9.00	#DIV/0!
DNA	19	4	6	3	0	1	10	0	1	0	2	0	7	4	0	0	9.00	.588	.455	1.043	2.50	22	21.00	13.50	#DIV/0!
Ht	18	2	2	2	0	2	8	0	0	0	4	0	3	2	0	0	9.00	.500	.571	1.071	4.00	6	26.00	9.00	#DIV/0!
つんでれ	11	6	6	6	0	2	19	0	0	0	5	0	15	8	3	5	12.00	.353	.452	.805	3.17	18	25.83	9.00	5.40
濃厚サラダ	18	4	1	0	0	0	7	0	0	0	4	0	10	7	11	2	15.75	.226	.226	.452	1.75	22	31.25	2.25	49.50
ひで	23	3 1/3	3	11	0	0	14	0	1	0	4	0	11	7	0	0	18.90	.357	.538	.896	4.20	10	31.80	8.10	#DIV/0!
Yd	12	1 1/3	2	8	0	3	14	0	0	0	0	0	11	10	7	2	67.50	.875	.737	1.612	10.50	4	62.25	13.50	31.50

試合数	7
規定投球回数	7

防御率	(自責点×9)÷投球回数	ERA。その投手が9イニング投げたと仮定した際の自責点を意味する指標。
被長打率	塁打数÷被打数	1打数でどれほどの塁打を取れるかという期待値の指数。MLBでは強打率ともいわれる。つまり、1打数あたりどれだけ塁を奪われるおそれがあるかという指数になる。
被出塁率	出塁数÷(被打数+与四死球数+被犠飛数)	安打・四死球によって出塁された確率。失策や野手選択などによる出塁は勘案しない。つまり、打者にどれだけ出塁されるおそれがあるかという指数である。
被OPS	被長打率+被出塁率	打撃能力を表す指数。出塁率と比較することで、一発長打型かリードオフマン型かがわかる。つまり、どの程度どんな風に打者に攻略されているかがわかる。
WHIP	(被安打数+被四死球数)÷投球回数	1イニングあたり、安打と四死球によって何人の出塁を許したかを表す指数。
KD	投球回数×3+(勝利数+ホールド数+セーフ数)×10	小松ドネーション。ちょっと前にネタとして話題になったアレです。チーム貢献度の指標として、先発・救援の両方を同一指標で比較できうとして有用。
P/IP	投球数÷投球回数	1イニングあたりの投球数。
K/9	(奪三振数×9)÷投球回数	いわゆる奪三振率。ちなみに、三者三振のみのよる(振り逃げなしでの)最大値は27.00、イニングあたり1奪三振の場合は9.00。
援護率	(味方援護点×9)÷援護回数	先発登板時に何点の援護があるかを示した指数。その投手が9イニング投げた場合の援護点を示している。
先発時・勝利投手条件		基本的に公式ルールに準ずる。ただし、勝利投手の権利を獲得するために必要な投球イニングは3イニングとする。
ホールド・セーフ条件		公式ルールに準ずる。