

Name	No.	登板数		戦績									シチュエーション別投球成績 打者数・被打数・球数・被安打数・被打率												被安打内訳・塁打数・内野安打率									
		先発	救援	勝利数			敗北数			S			H			全体				得点圏				非得点圏				単安打		二塁打	三塁打	本塁打	塁打数	内安率
				総数	先発	救援	総数	先発	救援	S	H	HP	打者	打数	球数	被安	打率	打数	被安	打率	打数	被安	打率	総数	(内安)									
あかがね	27	1	4	0	0	0	1	0	1	0	0	0	76	54	304	12	.222	24	2	.083	30	10	.333	6	1	4	1	1	21	.083				
Kd	25	5	1	2	2	0	3	3	0	0	0	0	108	90	402	25	.278	61	15	.246	29	10	.345	17	8	5	2	1	37	.320				
つんでれ	11	2	3	1	0	1	1	1	0	0	0	1	100	76	400	24	.316	49	15	.306	27	9	.333	18	7	1	4	1	36	.292				
Kb	M	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	28	23	102	5	.217	9	2	.222	14	3	.214	5	3	0	0	0	5	.600				
MH	46	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	12	10	41	2	.200	3	0	.000	7	2	.286	2	1	0	0	0	2	.500				
教授	12	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	16	15	53	6	.400	9	3	.333	6	3	.500	5	2	1	0	0	7	.333				
DNA	19	0	3	0	0	0	0	0	0	1	0	0	31	25	123	8	.320	15	3	.200	10	5	.500	4	1	3	1	0	13	.125				
濃厚サラダ	18	1	2	1	1	0	0	0	0	0	0	0	31	21	125	7	.333	14	5	.357	7	2	.286	7	3	0	0	0	7	.429				
ひで	23	0	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	26	14	106	4	.286	10	3	.300	4	1	.250	2	1	0	2	0	8	.250				
テム	21	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	####	0	0	####	0	0	####	0	0	0	0	0	0	####				
PurpleArrows		11	19	6	5	1	5	4	1	1	1	2	428	328	1656	93	.284	194	48	.247	134	45	.336	66	27	14	10	3	136	.290				

試合数	8	last game 2013.12.08
規定投球回数	8	

防御率	(自責点×9)÷投球回数	ERA。その投手が9イニング投げたと仮定した際の自責点を意味する指標。
被長打率	塁打数÷被打ち数	1打数でどれほどの塁打を取れるかという期待値の指数。MLBでは強打率ともいわれる。つまり、1打数あたりどれだけ塁を奪われるおどかがあるという指数になる。
被出塁率	出塁数÷(被打ち数+与四死球数+被犠飛数)	安打・四死球によって出塁された確率。失策や野手選択などによる出塁は勘案しない。つまり、打者にどれだけ出塁されるおどかがあるかという指数である。
被OPS	被長打率+被出塁率	打撃能力を表す指数。出塁率と比較することで、一発長打型かリードオフマン型かがわかる。つまり、どの程度どんな風に打者に攻略されているかがわかる。
WHIP	(被安打数+被四死球数)÷投球回数	1イニングあたり、安打と四死球によって何人の出塁を許したかを表す指数。
KD	投球回数×3+(勝利数+ホールド数+セーフ数)×10	小松ドネイション。ちょっと前にネタとして話題になったアレです。チーム貢献度の指標として、先発・救援の両方を同一指標で比較できうるとして有用。
P/IP	投球数÷投球回数	1イニングあたりの投球数。
K/9	(奪三振数×9)÷投球回数	いわゆる奪三振率。ちなみに、三者三振のみのよる(振り逃げなしでの)最大値は27.00、イニングあたり1奪三振の場合は9.00。
援護率	(味方援護点×9)÷援護回数	先発登板時に何点の援護があるかを示した指数。その投手が9イニング投げた場合の援護点を示している。
先発時、勝利投手条件		基本的に公式ルールに準ずる。ただし、勝利投手の権利を獲得するために必要な投球イニングは3イニングとする。
ホールド・セーフ条件		公式ルールに準ずる。

Name	No.	投球回	奪三振数	与四死球			出塁数	被犠打		打撃妨害	暴投数	ボーク数	失点		先発時援護		投手指数								
				四球		死球		犠打	犠飛				失点総数	自責点	援護点	援護回	防御率	被長打率	被出塁率	被OPS	WHIP	KD	P/IP	K/9	援護率
				総数	(敬遠)																				
あかがね	27	13	13	20	0	2	34	0	0	0	3	0	19	9	6	6	6.23	.389	.447	.836	2.62	39	23.38	9.00	9.00
Kd	25	16 1/3	24	16	0	2	43	0	0	0	5	0	34	13	37	17	7.16	.411	.398	.809	2.63	69	24.61	13.22	19.59
つんでれ	11	15	24	18	0	6	48	0	0	0	14	0	33	22	13	11	13.20	.474	.480	.954	3.20	55	26.67	14.40	10.64
Kb	M	6	6	5	0	0	10	0	0	0	0	0	0	0	8	5	0.00	.217	.357	.575	1.67	28	17.00	9.00	14.40
MH	46	3	3	1	0	0	3	1	0	0	0	1	1	1	0	0	3.00	.200	.273	.473	1.00	19	13.67	9.00	#DIV/0!
教授	12	3	3	1	0	0	7	0	0	0	0	0	4	2	18	3	6.00	.467	.438	.904	2.33	19	17.67	9.00	54.00
DNA	19	5	7	3	0	2	13	0	1	0	4	0	12	5	0	0	9.00	.520	.419	.939	2.60	25	24.60	12.60	#DIV/0!
濃厚サラダ	18	4	1	10	0	0	17	0	0	0	4	0	10	7	11	2	15.75	.333	.548	.882	4.25	22	31.25	2.25	49.50
ひで	23	3 1/3	3	11	0	0	15	0	1	0	4	0	11	7	0	0	18.90	.571	.577	1.148	4.50	10	31.80	8.10	#DIV/0!
テム	21	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	0	#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!
PurpleArrows		68 2/3	84	85	0	12	190	1	2	0	34	1	124	66	93	44	8.65	.415	.445	.860	2.77	286	24.12	11.01	19.02
試合数	8																								
規定投球回数	8																								

防御率	(自責点×9)÷投球回数	ERA. その投手が9イニング投げたと仮定した際の自責点を意味する指標。
被長打率	塁打数÷被打数	1打数でどれほどの塁打を取れるかという期待値の指数。MLBでは強打率ともいわれる。つまり、1打数あたりどれだけ塁を奪われるおそれがあるという指数になる。
被出塁率	出塁数÷(被打数+与四死球数+被犠飛数)	安打・四死球によって出塁された確率。失策や野手選択などによる出塁は勘案しない。つまり、打者にどれだけ出塁されるおそれがあるかという指数である。
被OPS	被長打率+被出塁率	打撃能力を表す指数。出塁率と比較することで、一発長打型かリードオフマン型かがわかる。つまり、どの程度どんな風に打者に攻略されているかがわかる。
WHIP	(被安打数+被四死球数)÷投球回数	1イニングあたり、安打と四死球によって何人の出塁を許したかを表す指数。
KD	投球回数×3+(勝利数+ホールド数+セーフ数)×10	小松ドネイション。ちょっと前にネタとして話題になったアシです。チーム貢献度の指標として、先発・救援の両方を同一指標で比較できるとして有用。
P/IP	投球数÷投球回数	1イニングあたりの投球数。
K/9	(奪三振数×9)÷投球回数	いわゆる奪三振率。ちなみに、三者三振のみのよる(振り逃げなしでの)最大値は27.00。イニングあたり11奪三振の場合は9.00。
援護率	(味方援護点×9)÷援護回数	先発登板時に何点の援護があるかを示した指数。その投手が9イニング投げた場合の援護点を示している。
先発時、勝利投手条件		基本的に公式ルールに準ずる。ただし、勝利投手の権利を獲得するために必要な投球イニングは3イニングとする。
ホールド・セーフ条件		公式ルールに準ずる。