

Name・No.	利き腕・投法	変化量・球種・球威・制球	変化量・球種・球威・制球	変化量・球種・球威・制球	スタミナ	疲労回復	特記事項											
■13/12/13 2013年度確定版																		
■先発																		
Kd	右投	上	2	スライダー	E D	-	4シームファスト	D C	2	シュート	D E	D 50	D 55	ピンチ ±0	対左打者 ±0	対ランナー ▲1	打たれ強さ ▲1	クイック ±0
			3	ドロップカーブ	C F	2	フォーク	D F					奪三振					緩急
M #25												一発	スロースターター		不運	技巧派	変化球中心	ボーカーフェイス
■中継ぎ																		
DNA	右投	横	3	高速スライダー	C F	-	4シームファスト	C D	4	2シーム	B D	B 70	C 65	ピンチ ±0	対左打者 ±0	対ランナー ±0	打たれ強さ ±0	クイック ±0
						2	チェンジアップ	C E					奪三振			球速安定○	決め球	本格派
あかがね	右投	斜				-	4シームファスト	B E	2	こうぞくしんかあ	C G	C 60	E 40	ピンチ ▲1	対左打者 ±0	対ランナー ±0	打たれ強さ ±0	クイック ±0
			3	スライダー	C F	2	SFF	D G					四球					決め球
#27			4	カーブ	C F	1	チェンジアップ	E G				一発	スロースターター		不運	寿司屋の大将	直球中心	満塁からが本番
MH	右投	上				-	2シームファスト	A E				C 65	E 40	ピンチ ±0	対左打者 ±0	対ランナー ▲1	打たれ強さ ±0	クイック ▼1
						4	チェンジアップ	B F							調子安定○	決め球	力配分	
#46														球速安定×	速球派			
■セットアップパー																		
つんでれ	右投	横	3	スライダー	D E	-	ムービングファスト	C B				C 60	E 45	ピンチ ±0	対左打者 ±0	対ランナー ±0	打たれ強さ ▲2	クイック ▼3
						4	フォーク	C D				奪三振	根性	存在感			技巧派	直球中心
#11												一発		尻上がり	不運		ボーカーフェイス	
ひで	右投	斜	3	スライダー	D G	-	ムービングファスト	S F				E 45	E 45	ピンチ ±0	対左打者 ▲1	対ランナー ±0	打たれ強さ ±0	クイック ▼1
			2	スローカーブ	D G								牽制○			決め球	速球派	直球中心
#23																寿司屋の大将	永遠のロマン枠	ミスタースクランブル
■抑え																		
教授	右投	斜	2	スライダー	E D	-	4シームファスト	E C	1	2シーム	D C	D 50	D 50	ピンチ ±0	対左打者 ▲1	対ランナー ±0	打たれ強さ ±0	クイック ▲1
			4	スローカーブ	E C	2	縦スライダー	D C						牽制○	球速安定○		軟投派	
#12			7	教授カーブ	F D	2	シェイク	G G								(´・ω・｀)	予告先発→雨	
■調整・育成																		
濃厚サラダ (調整)	右投	斜				-	4シームファスト	C G				D 50	E 40	ピンチ ▼1	対左打者 ▼1	対ランナー ▼1	打たれ強さ ±0	クイック ▼1
											四球	乱調	牽制×	球速安定×		速球派		
#18													スロースターター			偽りのエース		
テム (育成)	右投	上				-	4シームファスト	C F				D 55	D 55	ピンチ ±0	対左打者 ±0	対ランナー ▼1	打たれ強さ ±0	クイック ▼2
											四球		牽制×	球速安定○	速球派			
#21																		
Kb (DL入)	右投	横	4	高速スライダー	C E	-	4シームファスト	B E	4	2シーム	B F	C 60	E 40	ピンチ ±0	対左打者 ±0	対ランナー ▼1	打たれ強さ ±0	クイック ±0
			2	スローカーブ	D F									存在感		球速安定○	本格派	直球中心
Matsuya																	球種ノースイン	
利き腕・投法・スタミナ・疲労回復 利き腕:右投or左投。投法:「リリース時の腕の位置。」「斜」はスローカーブ。スタミナ・疲労回復:[低 1~100(G~S) 高]で表記。																		
変化量・球種・球威・制球 変化量:[少 1~8 多]で表記。球種:一般的な名称ないしフロッピー標準で表記。オリジナル名は自己申告等による。球威・制球:[低 G~S 高]で表記。																		
特記事項 変更点「紫項目以外、箇所固定表示」「±項目の色変更」。赤:プラス項目。青:マイナス項目。緑:その他。紫:ネタ[例:劇場型投手は「おれたち」とも読めます]。																		