

Team	1	2	3	4	5	6	7	8	9	R	H	E
SB	2	1	0	1	3	0	1			8	9	3
M	0	3	2	1	6	0	6			18	8	4

目次	
p1	試合概要等
p2	先攻攻撃時、先攻打撃シート
p3	後攻投手成績詳細
p4	後攻攻撃時、後攻打撃シート
p5	後攻投手成績詳細

余白

年月日	2012/9/2	時間	0930~1205	グラウンド	富小路④
対戦相手	MvsSB 助っ人	天候・路面・風	晴・乾		
守備・助っ人派遣	両チームに5名ずつ派遣、ともに11人全員打撃				
MVP	-	敢闘賞	-		
備考	「対松屋戦」→「松屋ストーンベアーズ戦への助っ人参戦」に変更				
前回反省点	・球審の発声・動作は大きくはっきりと。最低限バッテリーには伝わるように。 ・内外野間の打球への守備は原則外野優先。外野が早い判断と指示（声掛け）を。				
今回反省点	・守備・攻撃側ともに（アウト）カウントの確認を徹底すること。 （2アウトはオールゴー、2アウトフルカウントはオートスタートなど） →余裕があればランナーコーチを出す。無理ならベンチからでも声を。 ・一塁塁審の立ち位置は、走り抜ける打者走者との交錯を防ぐよう留意する。 （一塁線ラインファウル側に立たない。ライン上ないしフェア側に立つ） ・中継プレーにおいて、中継者の立ち位置などに難あり。 →中継者の後ろで、カバーの人間が中継者の立ち位置（左右方向）を指示する。 ※走者の動きを見つつ左右を指示。左右は「捕手目線」で統一する。 →中継者は自らの立ち位置や「低めの送球」などを捕球者に大きな動作で伝える。				

得点	打順	先攻SB選手	守備・失策	1回	2回	3回	4回	5回	6回	7回	
2	1	Un_SB	1B	右中 2 ○ S (2), E6	二飛 III			右 2 ① ○ S (2), E3		右 2 ① S (2), II 5C (2)	
2	2	Kk_SB	C	遊失 ○ 1E-3, PB (4)		三振 I		四球 ○ —E3, E6		三ゴ	
0	3	Nt_SB	SS (E) →DH	中飛 I		左飛 II		一失 ① ④, E6		遊飛 III	
0	4	わふ〜#24	CF	振逃 ① ⑤		三振 III		死球 ① E6			
1	5	Ni_SB	P1 (E) →3B→SS	三内安 ①			中前安 ○ S, S, PB (6)	遊失 ①			
0	6	ぼるしち #1	2B	三振 II			三振 I	三振 III			
0	7	Yd_SB	3B→P2 (E) →3B	三振 III			三振 II		投ゴ I		
1	8	エロカワ #8	LF (E)		二安 ○ S (9), ⑨, WP (11)		三ゴ III		三振 II		
1	9	z u m i #31	RF		右前安 II 1-3 (10)			中前安 ● ⑩, —①	三振 III		
0	10	Nm_SB	DH→P3		見逃 I			投ゴ I		三振 I	
1	11	あかがね #27	DH		四球 ①			三振 II		左 2 ● —①	

記号	意味	見逃	空振	フテール	S	盗塁	WP	ワイルドピッチ	D	ボールデット	●	自責得点	①	残塁
		×	△	○	CS	盗塁失敗	PB	ハースボール			○	非自責得点	I II III	アウト

得点	打順	後攻M選手	守備・失策	1回	2回	3回	4回	5回	6回	7回	8回
2	1	スぺ砲#23	SS(E)→2B	一飛 I		振逃 ○ S(2)		四球 ● S(4)	三飛 II	三振 III	
1	2	Tmk_M	CF	三内安 0		左安① ● S(3)		三振 I	左失 0		
1	3	Kb_M	C1→P2→C3	遊ゴ II		三ゴ① I		四球 ○ S(4)	三振 III		
2	4	Ak_M	DH→C2→1B	三ゴ III		中前安 II (走塁死)		四球 ○		四球 ●	
1	5	濃厚サラダ#18	2B→SS(E)		遊ゴ I	三ゴ III		四球① ●		遊飛 I	
3	6	Ok_M	1B(E)→P3		遊失 ○ WP(8)		四球 ○	投送失 ●		死球 II CS	
2	7	たむ#3	3B		左前安 ○ WP(8)		三振 I	遊内安① 0		四球 ● S	
1	8	Kd_M	P1→DH		一ゴ① II		三ゴ+投失 0	投ゴ① II		四球 ●	
2	9	やえん#25	RF		左前安① ○ WP, WP(10)		三振 II	三振 III		四球① ●	
1	10	Hb_M	DH		四球 0		三ゴ III		三振 I	死球① ●	
2	11	サムライ#9	LF		投ゴ III			四球 ● S(2), WP(3)	遊内安 0	左本④ ●	

記号	意味	／	見逃シ	△	フール	S	盗塁	WP	ワイルドピッチ	D	ボールデッド	●	自責得点	0	残塁
		×	空振り	⊖	ボール	CS	盗塁失敗	PB	ハースボール	○	非自責得点	I II III	アウト		